

«Download festival» Tecnologia e innovazione

Dal 14 al 24 settembre

Giunto alla 4ª edizione. Un gioco-evento per omaggiare Bergamo. E un concorso per scuole superiori

Torna dal 14 a 24 settembre il «Download Innovation», festival dedicato alla tecnologia e all'innovazione giunto alla sua quarta edizione. «Come l'anno scorso, si terrà on line», spiega l'assessore all'Innovazione Giacomo Angeloni. Il 14 settembre alle 17.30 verranno presentati i progetti finalisti che fanno parte del bando di crowdfunding civico di Bergamo Smart City & Community, mentre il 23 settembre alle 18 si parlerà del portale «Banche del tempo», costruito con la collaborazione di Sorint.lab e Bergamo Smart City & Community. Quest'anno il festival è stato reinventato, diventando un gioco-evento. «Un gioco per omaggiare Bergamo - dice Luca Pedrazzini, direttore generale di Sorint.lab - : un viaggio nel tempo accompagnati da un mentore, Enoch Root, per risolvere enigmi anche in alcuni luoghi della città». Invariata l'anima tecnologica del festival: ci saranno 50 sessioni tecniche di alto profilo. E poi lo School contest Premio Gf Marilli, che offre l'opportunità agli studenti degli istituti tecnici superiori e dei licei di scienze applicate provenienti da tutta Italia, di presentare live i propri progetti innovativi, concorrendo in una delle due categorie e vincere premi. E poi l'hackathon: sfida di competenza e creatività dal 17 settembre al 19, in palio fino a 5.000 euro da dividere tra i 2 progetti vincitori (offerta da Sorint.lab e Confindustria Bergamo). Per info: download-event.io.

Alessio Malvone